

Národní plán obnovy pro oblast vysokých škol pro roky 2022-2024



**UNIVERZITA KARLOVA**

Lékařská fakulta v Plzni

**NÁVOD NA OBSLUHU TECHNIKY V MULTIMEDIÁLNÍM  
STUDIU 1.15**

## 1. SPUŠTĚNÍ TECHNIKY

Po příchodu zapněte všechna zařízení, která budete ke své práci potřebovat. V multimediálním studiu je k dispozici široký výběr techniky pro různé účely. Zde jsou uvedeny příklady:

- Interaktivní tabule SMART Board
- Stolní PC
- Mikrofony Rode a zvuková karta
- Režie Tricaster
- Stropní světla

Spuštění Tricasteru:

1. Tricaster kulatým tlačítkem vpředu.
2. Reprobedny, vypínač vpředu na jedné z nich.
3. Presonus mixážní pult – vypínač zadní strana vpravo (pokud jej budete využívat).
4. Velký LG displej má vypínač na spodní straně pod hranou uprostřed obrazovky.
5. Pult Skaarhoj je napájen ze switche stačí, když je kabel dobře zapojen.



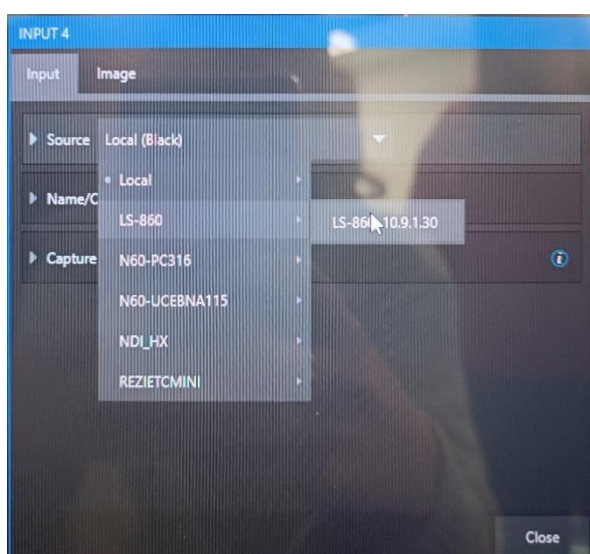
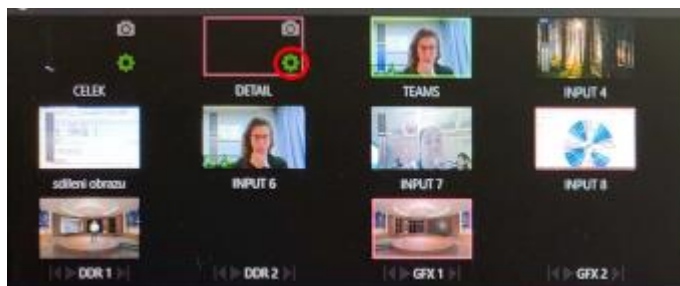
## 2. NASTAVENÍ V TRICASTERU

Tricaster si pamatuje poslední nastavení každého projektu. Defaultně jsou nastaveny čtyři projekty pro čtyři místnosti, které jsou vybaveny kompatibilní technikou. Jedná se o následující:

- Seminární místnost 3.16
- Multimediální studio 1.15
- Učebna 3.3
- Učebna 3.4

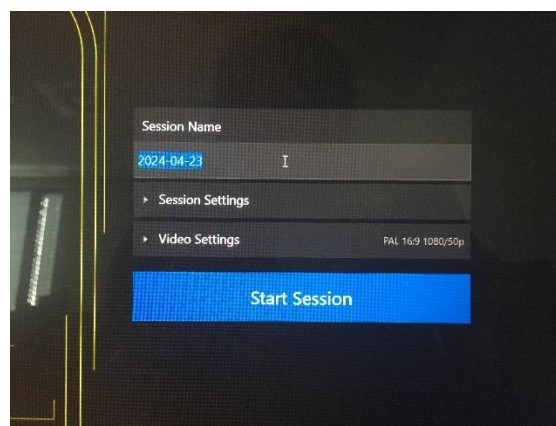
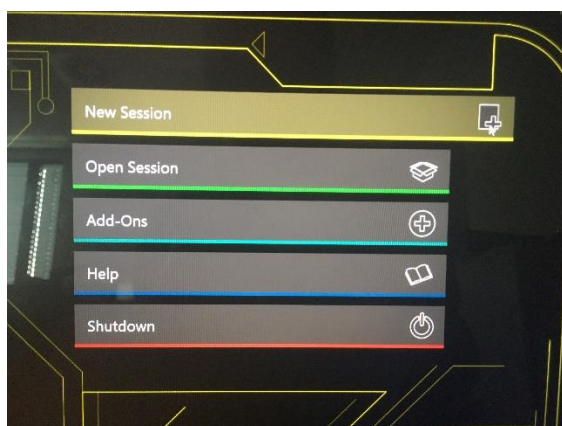
V případě, že chcete měnit vstupy nebo upravovat jejich vlastnosti, najedte na daný vstup a následně na ozubené kolečko, které se objeví po najetí myši. Po kliknutí na kolečko se objeví menu. V kolonce

Source jsou vidět dostupné NDI zdroje, v sekci Name je poté možné si zdroj pojmenovat vlastním názvem (doporučujeme nemazat pojmenování vstupu, ale přidat jméno - např. INPUT 1 Kamera PTZ dveře apod.).



### 3. VYTVOŘENÍ MÍSTNOSTI (PROJEKTU)

*New Session* > Napsat název a spustit (*Start Session*) - tím se nový projekt uloží.



Dále pokračovat jako u 2. Nastavení Tricasteru

## 4. OVLÁDÁNÍ TRICASTERU

Červeně označené okno vpravo s popiskem PROGRAM a řada tlačítek PGM ovládají živý výstup – zde vidíte, co odchází ven, včetně modrých proužků – ukazatelů hlasitosti (vlevo v obraze výstupu - to odpovídá audiokanálu MASTER).



Zeleně označené okno a řada tlačítek jsou náhledy – zde si můžete připravit další záběr a levým tlačítkem na myši jej stříhnete na výstup. Můžete též použít tlačítko CUT, AUTO nebo páku pro plynulý přechod.



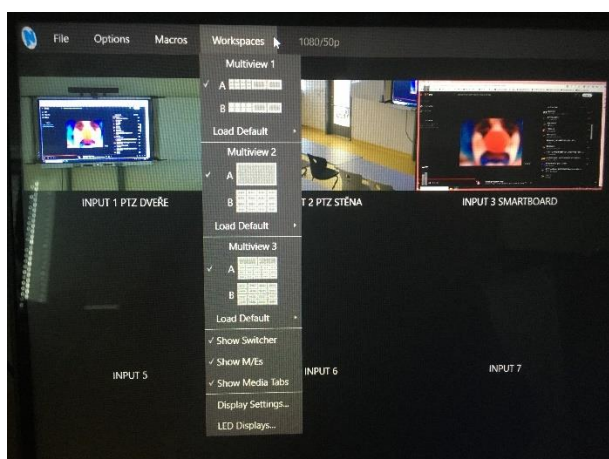
Takto si můžete zkontrolovat, že zvuk ze studia odchází do požadovaného programu, např. do MS Teams. Zvuk řečníků z Teamsů se zde nezobrazí. Záznam tedy provádějte v Teamsech automaticky. Tato řada tlačítek se dá také ovládat na klávesnici tlačítky F1-F12 – tyto klávesové zkratky se dají změnit v nastavení Makra (výrobce má na Youtube tutoriály).

Na horním panelu si skrze *Workspaces* zvolíte rozvržení obrazovek.

Multiview 1 - spodní levá obrazovka

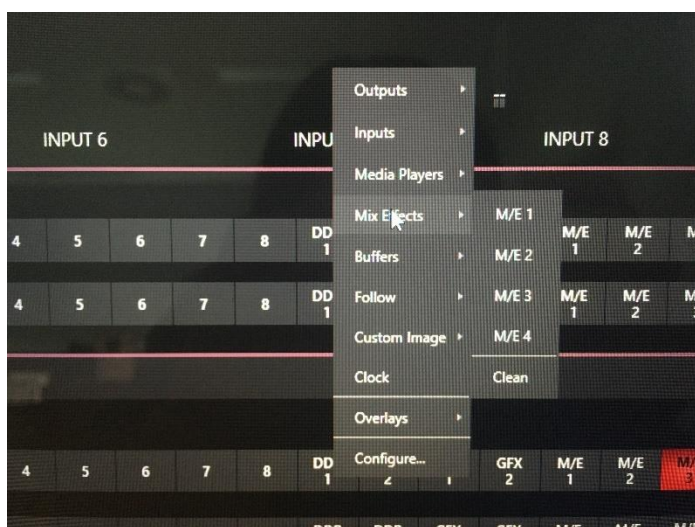
Multiview 2 - spodní pravá obrazovka

Multiview 3 - horní LG obrazovka



## 5. NASTAVENÍ PRESET/MIX

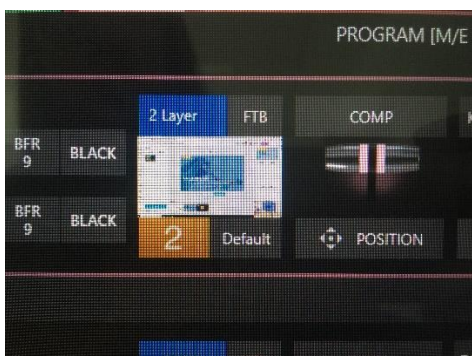
V případě, že chcete vytvořit okno se dvěma obrazovkami, najedte myší na vybraný vstup a klikněte levým tlačítkem myši. Zvolte *Mix Effects* a vyberte si z následujících:



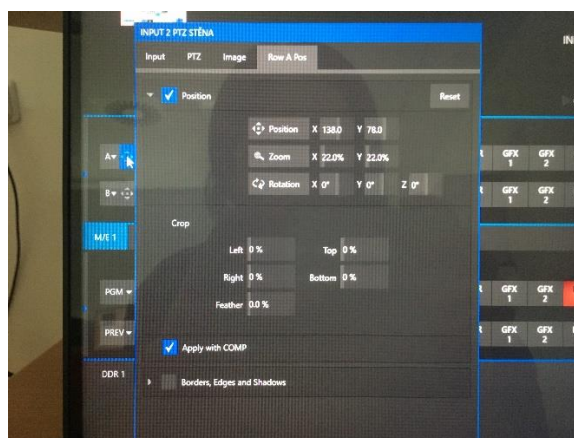
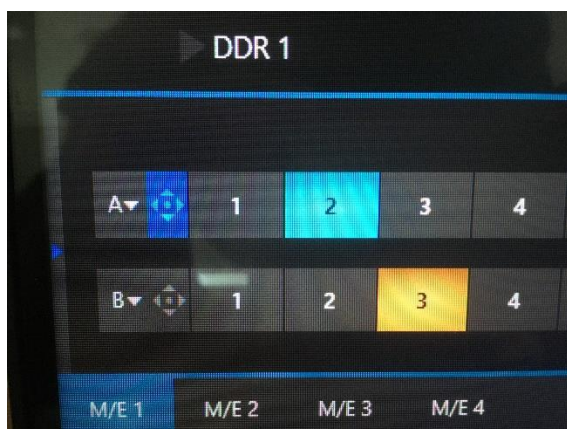
Žlutě vyznačená řada ovládacích prvků souvisí se skládáním více obrazů do sebe dle vlastní kompozice.

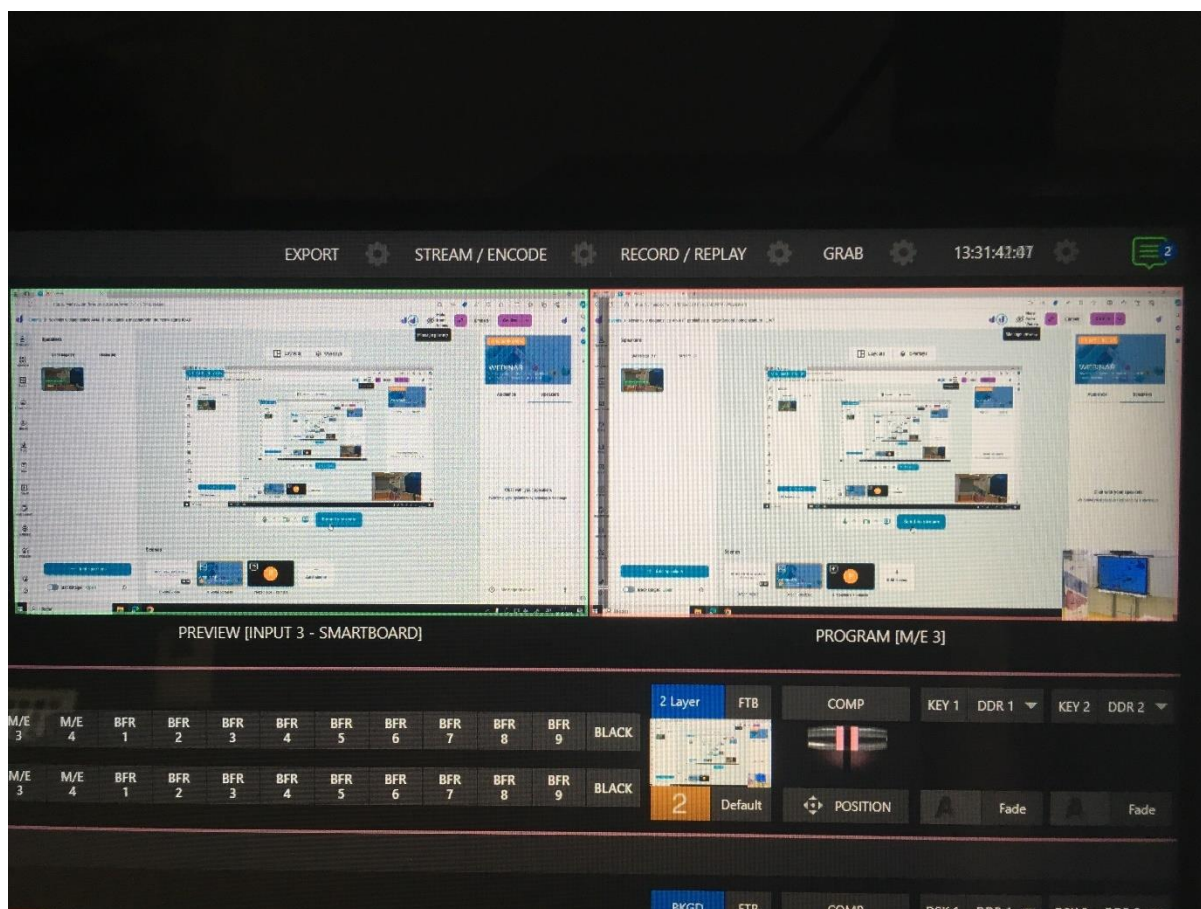


Nastavte si dvě vrstvy



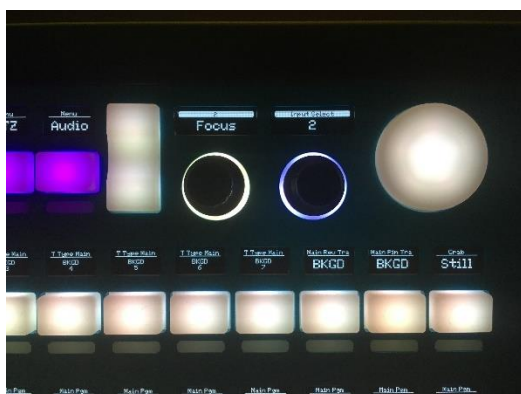
V tomto nastavení značí A miniaturu a B pozadí. Velikost miniatury upravíte v menu, který se vám zobrazí po kliknutí na symbol pozice vedle A.





## 6. OVLÁDÁNÍ KAMER

Zvolíte si kameru (tj. číslo vstupu – *input*), kterou chcete ovládat. Kulatým tlačítkem přesouváte kameru nahoru/dolů, doleva/doprava. Obdélníkovým tlačítkem přibližujete (zoomujete) nebo oddalujete obraz. *Focus* = ostření.



## 7. STREAM

### Vytvoření živé akce (live event) na Vimeo

#### 1. Zvolte: *Create live event*

Home

Library

Live events

Showcases

Analytics

Monetize

Learn how to go live from your browser with o

### Live events

- Title
- Zkouška webináře Novinky v diag
- Zkouška

vimeo Take our interactive tour

+ Create live event

#### 2.

×

### Create a new event

Select an option to set up your event.

- Set up from scratch**  
Choose settings on your own.
- Choose event type**  
Start with recommended settings.
- Reuse settings**  
Copy settings from another event.

Step 1 of 3

Cancel



### 3. Zvolte *Live event*

#### Choose event type

**Live event broadcast**  
Stream a live event or performance to an online audience.

**Webinar**  
Generate new leads and engage with your customers.

**Team event**  
Host a town hall, team training, or onboarding session.

**Online learning**  
Share knowledge in a course or workshop.

**Custom**  
Build an event customized to your needs.

#### Live event broadcast settings

**Broadcast method**

Stream with an encoder  
Use your preferred encoder, including our desktop studio.

**Latency**

Latency affects the delay between you and what your audience sees. [Learn more](#)

Standard (15-20 second delay)  
Best for high-quality viewer playback

**Optional features**

Registration

Chat

Automatic closed captions

Step 2 of 3 Back Next

### 4. Napište název a vše potřebné. Poté klikněte na *Create*

#### Add event details

**Title**

128 characters

**Description**

**Start** **End**

Date: Choose date Time: Choose time Date: Choose date Time: Choose time

Recurring event

**Time zone**

Prague, Czechia (GMT + 02:00)

**Link privacy**

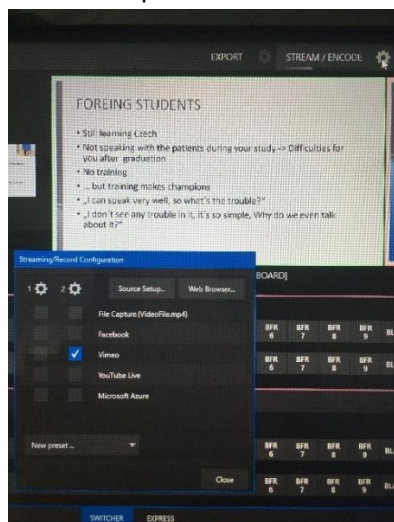
Unlisted  
Only people with the link can access.

Step 3 of 3 Back Create

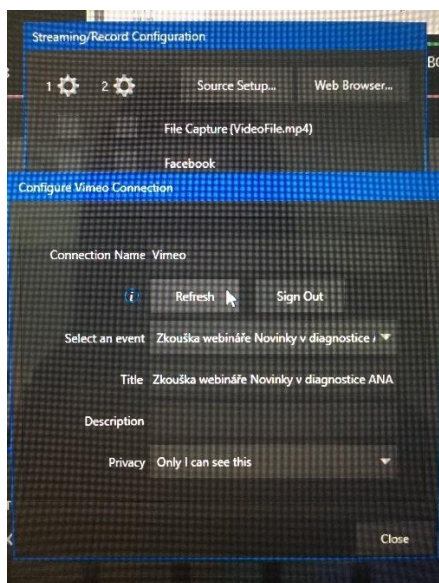
Až bude vytvořená akce na Vimeo, na ovladači Tricasteru si nastavíte vysílání.

Nastavení streamu na Tricasteru:

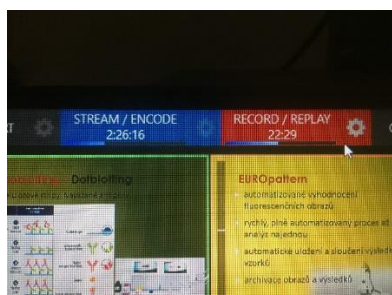
Na horním panelu kliknete na ozubené kolečko vedle *STREAM/ENCODE*



Zobrazí se vám konfigurační menu. Zvolíte si Vimeo. Po najetí myši na Vimeo se vám zobrazí ozubené kolečko nastavení. Po jeho zvolení se zobrazí panel konfigurace Vimeo připojení. Aktualizujte tlačítkem *Refresh*, aby se vám zobrazila poslední vytvořená akce, kterou si zvolíte.



Spustíte vysílání kliknutím na **STREAM**. Modrá barva = vysíláte. Během vysílání lze i nahrávat akci – pomocí **RECORD**. Červená barva = nahráváte.



Nastavení cíle, kam se má nahrávka uložit:

Kliknete na ozubené kolečko vedle **RECORD**, poté na *Configure*. Zobrazí se vám konfigurační menu, vyberete cíl uložení u *Path*.

